* Las refrencias locales se usan a¿para no usar el [(ngModule)], lo que se hace es dar una etiqueta al elemento, en este caso el Input así:

<input type="text" name="apellido" id="apellido" placeholder="Apellido" class="form-control"  #apellidoInput>

Aquí le colocamos la etiqueta #apellidoInput al elemento, esta etiqueta o referencia se puede enviar a los métodos definidos en la clase de TypeScript.

(click) ="onAgregarPersona(nombreInput,apellidoInput)"

Y en la clase, se obtiene el elemento, al cual debemos sacarle el valor que este tomó.

onAgregarPersona(nombreInput:HTMLInputElement,apellidoInput:HTMLInputElement)

  {

    let persona1 = new Persona(nombreInput.value, apellidoInput.value);

El elemento es de tipo HTMLInputElement, y mediante el .value, accedemos al valor.

* Por otro lado, si se quiere acceder desde la clase de TypeScript a esas referencias lo que se hace es crear una variable en la .ts, esta variable será un decorador de tipo ViewChild, la cual nos permitirá acceder al elemento de la referencia.

  @ViewChild('nombreInput', { static: false }) nombreInput:ElementRef;

  @ViewChild('apellidoInput', { static: false }) apellidoInput:ElementRef;

* Ahora, para obtener el valor que guarda esta variable tipo ViewChild, lo que se hace es entrar a la propiedad de vativeElement y después al valor,

new Persona(this.nombreInput.nativeElement.value, this.apellidoInput.nativeElement.value);